

CASCU
MCS INDEX



CASCU
IN SEARCH OF BEAUTIFUL CITIES

SEPTEMBER 2021

IN THIS
DOCUMENT

INTRODUCTION

ABOUT
CASCU GROUP
PAGE 1

ABOUT
MCS INDEX
PAGE 2



注意とご協力

皆様へのお願い
PAGE 3

測定の対象外になるもの
PAGE 4



測定方法

計測するにあたって
PAGE 5

マップのカウント方法
PAGE 6

枚数による
都市規模レベルの決定
PAGE 7

INTRODUCTION

A B O U T C A S C U G R O U P



CASCU は完全招待制の MINECRAFT 都市連合です。
今までの都市連合組織にない、招待制を採用することで美しさを追及する CASCU は、
都市連合組織に対する新たなアプローチを熟考します。
美しさとは誰しもが普遍的に感じる概念。
美しさとは絶えず変化する流動的な芸術の象徴。
美しさとは多種多様な想いや考えの辿り着く秘境。
これらの大切な価値観を我々は MINECRAFT という枠の中で、誰しもが美しいと思えるような街を追及しています。

INTRODUCTION

A B O U T M C S I N D E X



MCS INDEX（MINECRAFT 都市規模指標）は都市の規模を基準とした都市レベル評価指標です。
これはより都市間の交流を促進するため、都市連合組織として一つの共通の基準を設ける CASCU STANDRDS
という考えにより生まれた規格書です。
誰しものが利用、計測できる事を重視したため、計測の際はバニラ環境に実装されている地図を使用します。
また現代建築、西洋建築などと言ったジャンル関係なく使用する事が出来ます。

皆様へのお願い



MCS INDEX は一般的に実際のワールドを測るものですが、都市の目標、予定などにもご使用いただけます。ただこの際は、目標や予定などと明記の上ご使用にご協力をお願いいたします。またこの規格書は都市の優劣を決めるものではございません。万が一、都市や制作者に対して見下すような言動を確認次第、発言の撤廃等を要求する場合がございます。

計測に関しては皆様への絶対的な信頼のもと、各自での計測をお願いいたします。悪用や悪質な改ざん等はお控えください。また、CASCU では計測の依頼は受け付けていませんのでご了承ください。

計測に関して疑問や質問などございましたら CASCU TWITTER の DM または DISCORD コミュニティ OPEN CHAT にてお知らせ下さい。

CASCU TWITTER :
https://twitter.com/CASCU_MC

OPEN CHAT :
<https://discord.gg/zkdw33b4GG>

測定の対象外になるもの



測定する前に必ずご覧ください

以下の建築物等は測定結果に含む事はできません。また地図の80%以上を計測対象外の建物等が占めていた場合は、0枚とカウントします。

- (人為的に整備した砂浜を除いた)海
- 地図絵
- 森、林、山
- 川、湖
- 道路などが整備されていない草原や砂浜
- 周囲64ブロック以内に測定対象物がない道路や路線

注意：空港の滑走路やサーキット、駐車場は計測対象物です。

計測するにあたって



ここではクラフトテーブルで作成した地図をレベル1MAPを基準とし、そのままの状態ですべての都市を読み込んで下さい。

また拡張するごとにレベル2 MAP、レベル4 MAP、レベル8 MAP、レベル16MAPとします。

各レベルMAPの目安

- レベル1MAP▶128×128
- レベル2MAP▷256×256
- レベル4MAP▶512×512
- レベル8MAP▷1024×1024
- レベル16MAP▶2048×2048

注意

規模の大きい都市の場合は大変ですがより正確に計測できるよう、レベル1 MAPを基準に計測してください。例外としてレベル16MAP数枚以上の規模場合は、レベル16MAPを使用しても構いません。また、レベル16MAPにて計測した際、80%以上計測対象物が埋まらなかった場合は、必ずレベル1 MAPを使用してください。

マップのカウント方法



F:

マップの80%以上を計測対象物が占めた時にマップ1枚分とします。

TT:

マップの60~79%を計測対象物が占めた場合、マップ0.75枚分とし、これらが2枚できればマップ1.5枚分、4枚できればマップ3枚分とします。また、TTとQを組み合わせ、マップ1枚分とすることができます。

H:

マップの40~59%を計測対象物が占めた時はマップ0.5枚分とし、これが2枚できればマップ1枚分とします。

Q:

マップの20~39%を計測対象物が占めた時はマップ0.25枚分とし、これが2枚できればマップ0.5枚分、4枚できればマップ1枚分とします。また、QとTTを組み合わせ、マップ1枚分とすることができます。

N:

マップの20%未満を計測対象物が占めた場合はカウントしません。

例i: Fが2枚、TTが2枚、Hが4枚、Qが1枚できた→合計 マップ5.75枚分

例ii: Fが1枚、TTが1枚、Hが1枚、Nが1枚できた→合計 マップ2.25枚

枚数による 都市規模レベルの決定



レベル決定時は、小数点以下切り捨てをします。

- マップ0枚：レベル0（レベル1MAP未満のレベル）
- マップ1～2枚分：レベルA（レベル2MAPの1～50%レベル）
- マップ3～4：レベルAA（レベル2MAPの51～100%レベル）
- マップ5～8枚分：レベルB（レベル4MAPの1～50%レベル）
- マップ9～16枚分：レベルBB（レベル4MAPの51～100%レベル）
- マップ17～32枚分：レベルC（レベル8MAPの1～50%）
- マップ33～64枚分：レベルCC（レベル8MAPの51～100%）
- マップ65～128枚分：レベルD（レベル16MAPの1～50%）
- マップ129～256枚分：レベルDD（レベル16MAPの51～100%）

これより下は、レベルDDを基準として都市レベルを決定します。

- レベルDD+レベルA規模：レベルDDA
- レベルDD+レベルAA規模：レベル2DA
- レベルDD+レベルB規模：レベルDDB
- レベルDD+レベルBB規模：レベル2DB

-
-
-
- レベル DD+レベル D 規模：レベル 3D
- レベル DD+レベル DD 規模：レベル 4D
- レベル 4D+レベル A 規模：レベル 4DA
- レベル 4D+レベル AA 規模：レベル 4DAA
-
-
-
- レベル 4D+レベル D 規模：レベル 5D
- レベル 4D+レベル DD 規模：レベル 6D

都市規模レベルの目安

- レベル A～BB：小都市
- レベル C～DD：準中都市
- レベル DDA～3D：中都市
- レベル 4D～7D：準大都市
- レベル 8D～：大都市

COPYRIGHT

この文章の著作権は CASCU が所有しています。
CASCU の書面による事前の同意なしに、この著作物のいかなる部分も複製、転載、または配布することはできません。

SEPTEMBER 2021

CASCU
MCS INDEX